

ANLEITUNG

PROPUP MIT EDI-REAL VERBINDEN



INHALTSVERZEICHNIS

KAPITEL 1:

PROPUP MIT EDI-REAL VERBINDEN.....Seite 3

KAPITEL 2:

EDI-REAL KUNDINNEN IMPORTIEREN.....Seite 6

KAPITEL 3:

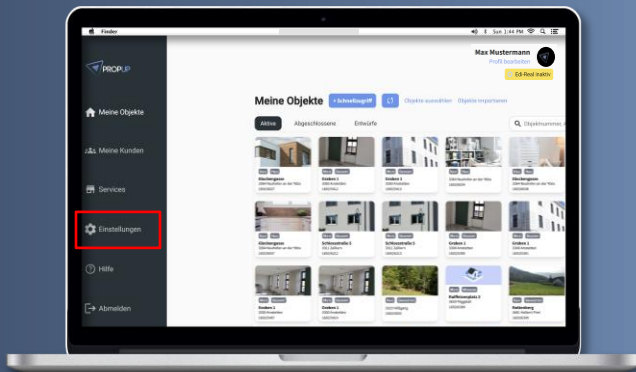
EDI-REAL OBJEKTE IMPORTIEREN.....Seite 8

KAPITEL 1

PROPUP MIT EDI-REAL VERBINDEN



KAPITEL 1: PROPUP MIT EDI-REAL VERBINDEN

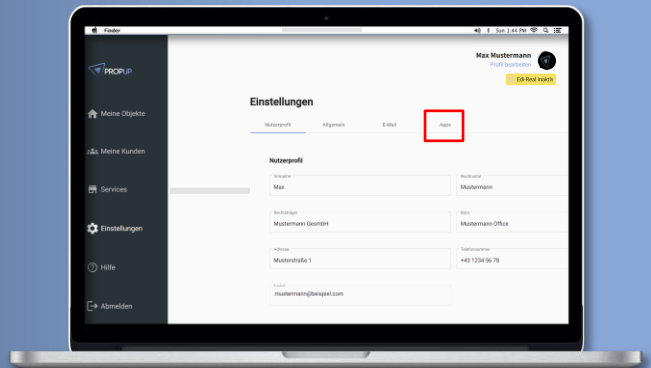


SCHRITT 1

Melden Sie sich mit Ihren Zugangsdaten oder mithilfe des RE/MAX Logins bei PROPUP an und klicken Sie auf „Einstellungen“.

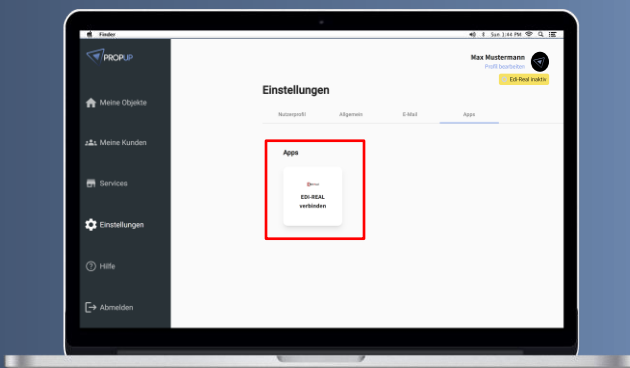
SCHRITT 2

Klicken Sie im Einstellungs-Menü auf „Apps“, um Ihre aktiven Apps anzuzeigen.

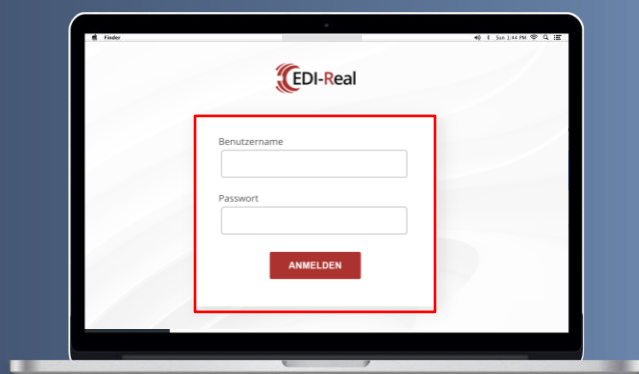


SCHRITT 3

Klicken Sie nun auf die EDI-Real App, um Ihren PROPUP Account mit EDI-Real zu verbinden.



KAPITEL 1: PROPUP MIT EDI-REAL VERBINDEN

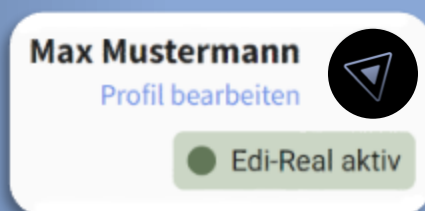
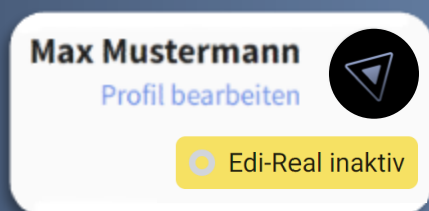
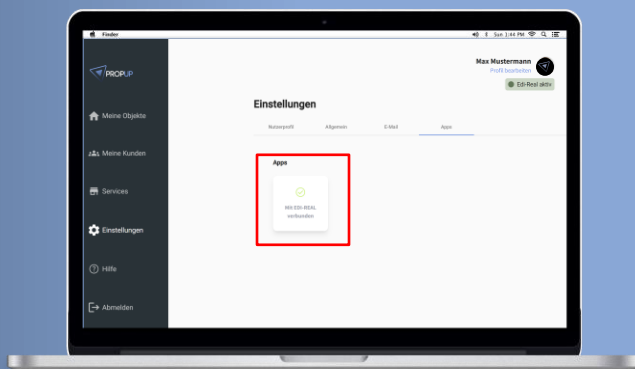


SCHRITT 4

Melden Sie sich mit Ihren Zugangsdaten bei EDI-Real an.

SCHRITT 5

EDI-Real ist nun erfolgreich mit Ihrem PROPUP Account verbunden.

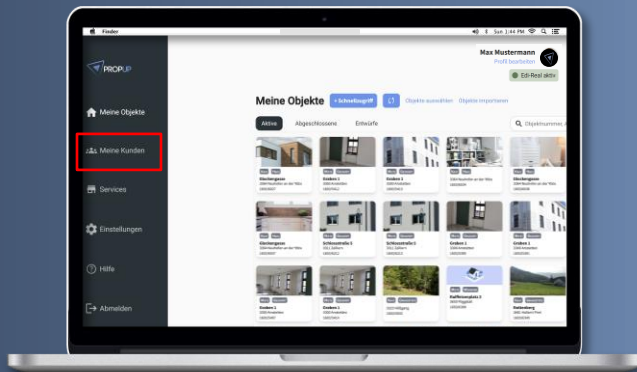


KAPITEL 2

EDI-REAL KUNDINNEN IMPORTIEREN



KAPITEL 2: EDI-REAL KUNDINNEN IMPORTIEREN



SCHRITT 1

Klicken Sie in Ihrem PROPUP Account auf „**Meine Kunden**“.

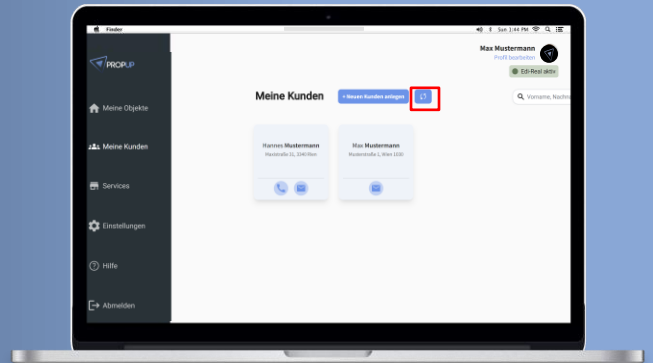
Wichtig: um KundInnen von EDI-Real importieren zu können, muss EDI-Real mit Ihrem PROPUP Account verbunden sein (siehe Anleitung „PROPUP MIT EDI-REAL VERBINDEN“).

SCHRITT 2

Klicken Sie anschließend auf das „**synchronisieren**“ Symbol.

Sie haben nun Ihre KundInnen von EDI-Real erfolgreich synchronisiert.

Die Synchronisierung kann einige Minuten in Anspruch nehmen bis alle KundInnen importiert sind.

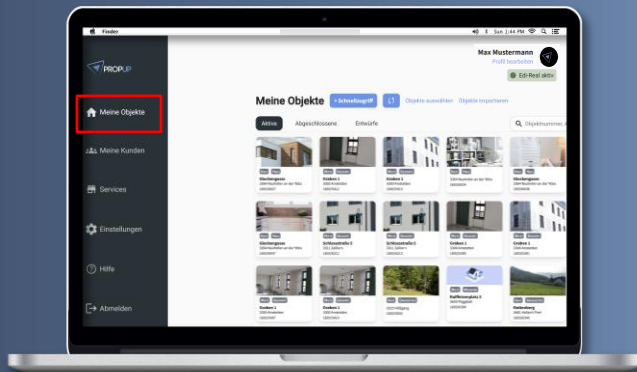


KAPITEL 3

EDI-REAL OBJEKTE IMPORTIEREN



KAPITEL 3: EDI-REAL OBJEKTE IMPORTIEREN



SCHRITT 1

Klicken Sie in Ihrem PROPUP Account auf „**Meine Objekte**“.

Wichtig: um Objekte von EDI-Real importieren zu können, muss EDI-Real mit Ihrem PROPUP Account verbunden sein (siehe Anleitung „PROPUP MIT EDI-REAL VERBINDEN“).

SCHRITT 2

Klicken Sie anschließend auf „**Objekte importieren**“ und folgen Sie den Anweisungen.

Sie haben nun Ihre Objekte von EDI-Real erfolgreich importiert.

Die Synchronisierung kann einige Minuten in Anspruch nehmen bis alle Objekte importiert sind.

